

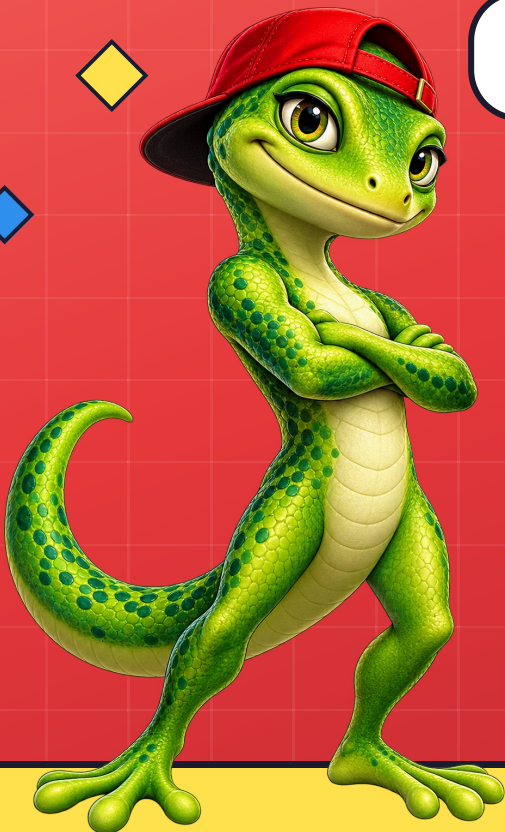


Gratis-Ausgabe

FEUERWEHR

Wasser

MARSCH!



Stopp! Feuer ist
kein Spielzeug!

Hui! Ich mach
ein Feuerchen!



Missionen 1 bis 3 • 12 Level gratis

Kostenlos zum Ausdrucken. Das ganze Rätselbuch hat 72
Seiten mit Boss-Level, Bonus-Welt und Urkunde.

EINFACH. LEBEN. LERNEN. – MIT EXI



www.exiskidsworld.com

Warum dieses Heft?

Feuer fasziniert Kinder – und genau deshalb brauchen sie klare Regeln. Dieses Heft zeigt, warum man nie mit Feuer spielt, was der Rauchmelder bedeutet, wie man sich im Brandfall richtig verhält (raus, Tür zu, 112 – nie verstecken!) und was die Feuerwehr alles leistet.

Der rote Faden: 5 Missionen, 5 Regeln

Jede Mission endet mit einer Regel. Am Schluss stehen alle fünf im Brandschutz-Vertrag (im Rätselbuch), den Sie gemeinsam unterschreiben.

- 1 Feuer-Kenner:** Feuer ist nützlich, aber gefährlich. Ich spiele nie damit.
- 2 Rauchmelder-Freund:** Piept der Rauchmelder, gehe ich sofort raus.
- 3 Flucht-Profi:** Wenn es brennt: raus, Tür zu, zum Sammelplatz – nie verstecken!
- 4 112-Rufer:** Draußen rufe ich die 112 und sage, wo es brennt.
- 5 Feuerwehr-Fan:** Die Feuerwehr rettet, löscht, birgt und schützt. Ich mache ihr Platz.

Wer ist Zündi?

Zündi, der kleine Drache, zündelt für sein Leben gern. Unten auf jeder Level-Seite sehen Sie sein Gesicht: Er wird von Mission zu Mission vorsichtiger. So bleibt die wichtigste Regel hängen: Feuer ist kein Spielzeug.



So holen Sie am meisten heraus

Fluchtweg üben: Gehen Sie den Weg vom Kinderzimmer nach draußen gemeinsam ab und vereinbaren Sie einen Sammelplatz.

Rauchmelder vorführen: Drücken Sie den Testknopf, damit Ihr Kind den Ton kennt.

Nicht verstecken: Kinder verkriechen sich bei Feuer oft. Sagen Sie deutlich: „Bei Feuer läufst du immer raus.“

Für Eltern: Die Herzen zeigen, wie knifflig ein Level ist: ein Herz ist leicht, drei Herzen und die Profi-Aufgaben sind richtig schwer. Rätselt gern gemeinsam.

Name: _____

Alter: _____ Jahre

Unser Sammelplatz vor dem Haus: _____

In dieser Straße wohne ich: _____

Male dich als Feuerwehrkind!

Das kann ich schon (Kreuze an – mehrere sind erlaubt!)

☐

Die 112

☐

Meine Adresse

☐

Geduckt kriechen

☐

Den Weg nach draußen

☐

Türen zumachen

☐

Laut „Feuer!“ rufen

So gut kenne ich mich mit Feuer aus:



gar nicht



kaum



ein bisschen



gut



super!

Kreise ein Gesicht ein. Auf Seite 23 schaust du noch mal: Hat sich etwas geändert?

Hi, ich bin Exi!



Steckbrief

Wer? Exi, die Eidechse

Farbe: grün mit türkisem Bauch

Mission: Langeweile löschen – ganz ohne Bildschirm

Lieblingsschatz: funkelnde Smaragde

Motto: Einfach. Leben. Lernen.

Zuhause: in Rätselbüchern, bei dir daheim und überall, wo Kinder warten

Echt wahr: Eidechsen lieben Wärme – aber vor Feuer fliehen sie blitzschnell. Manche Eichen wittern Rauch sogar im Schlaf und wachen davon auf.

Und das ist Zündi!

Zündi ist ein kleiner Drache, der Feuer liebt. „Hui! Ich mach ein Feuerchen!“ Kerzen, Streichhölzer, Feuerzeuge – alles muss er ausprobieren. Wie gefährlich das ist, weiß er nicht.

Deine Mission: Mach aus Zündi einen Feuerwehr-Drachen! Schau unten auf jede Seite: Dort siehst du, wie er dazulernt.



Was heißt das eigentlich?

Rauchmelder = ein Gerät an der Decke, das bei Rauch laut piept.

Fluchtweg = der schnellste Weg nach draußen.

Sammelplatz = der Ort vor dem Haus, an dem sich alle treffen.

Level = eine Stufe im Heft. **Boss** = die schwerste Aufgabe am Schluss.

Deine Level-Karte



Löse ein Level, male hier den **Stern** an und sammle **LP**. Das sind Lösch-Punkte! Jede Mission bringt dir eine **Feuer-Regel**.

Mission 1 Feuer-Kenner



Regel 1: Feuer ist nützlich, aber gefährlich. Ich spiele nie damit.

Mission 2 Rauchmelder-Freund



Regel 2: Piept der Rauchmelder, gehe ich sofort raus.

Mission 3 Flucht-Profi



Regel 3: Wenn es brennt: raus, Tür zu, zum Sammelplatz – nie verstecken!

Mission 4 112-Rufer



Regel 4: Draußen rufe ich die 112 und sage, wo es brennt.

Mission 5 Feuerwehr-Fan



Regel 5: Die Feuerwehr rettet, löscht, birgt und schützt. Ich mache ihr Platz.

Am Schluss Boss-Level



Zündi will noch einmal zündeln. Schaffst du alle 8 Fragen, pustet er nur noch Geburtstagskerzen aus!

So schwer ist ein Level



leicht = 10 LP



mittel = 20 LP



knifflig = 30 LP

Boss-Level = 50 LP

Mein Punktestand

Meine LP zusammen: _____

bis 200 LP: Lösch-Lehrling

210 bis 380 LP: Lösch-Profi

390 bis 520 LP: Brandschutz-Held

Du brauchst: Bleistift, Buntstifte, Schere und Kleber. Die Lösungen stehen ab Seite 22.



Mit diesen Fakten bringst du sogar Erwachsene zum Staunen.
Probier es aus: **Wer wusste das schon?**

112

Der Notruf der Feuerwehr gilt in ganz Europa und kostet nichts.

Vier Aufgaben

Die Feuerwehr kann mehr als löschen:
Sie rettet, löscht, birgt und schützt.

Freiwillig

Die meisten Feuerwehrleute in Deutschland machen das freiwillig – neben ihrem Beruf.

Drehleiter

Die Leiter der Feuerwehr reicht ungefähr bis ins 7. oder 8. Stockwerk.

Mitmachen

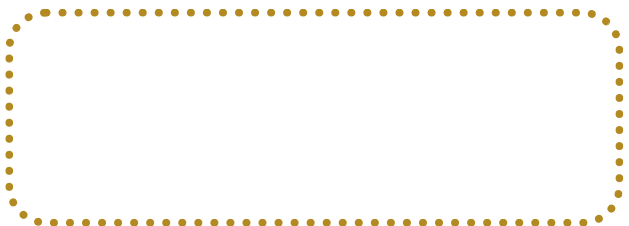
Vielerorts gibt es eine Kinder- oder Jugendfeuerwehr. Frag bei der Feuerwehr in deinem Ort!

Exi-Fakt

Der Feuersalamander heißt nur so. Er lebt am liebsten im feuchten Wald und mag gar kein Feuer.

Unser Fluchtplan

Zeichne den Weg von deinem Bett bis vor die Haustür. Wo ist euer Sammelplatz?
Male dort einen Stern hin.



LEVEL 01

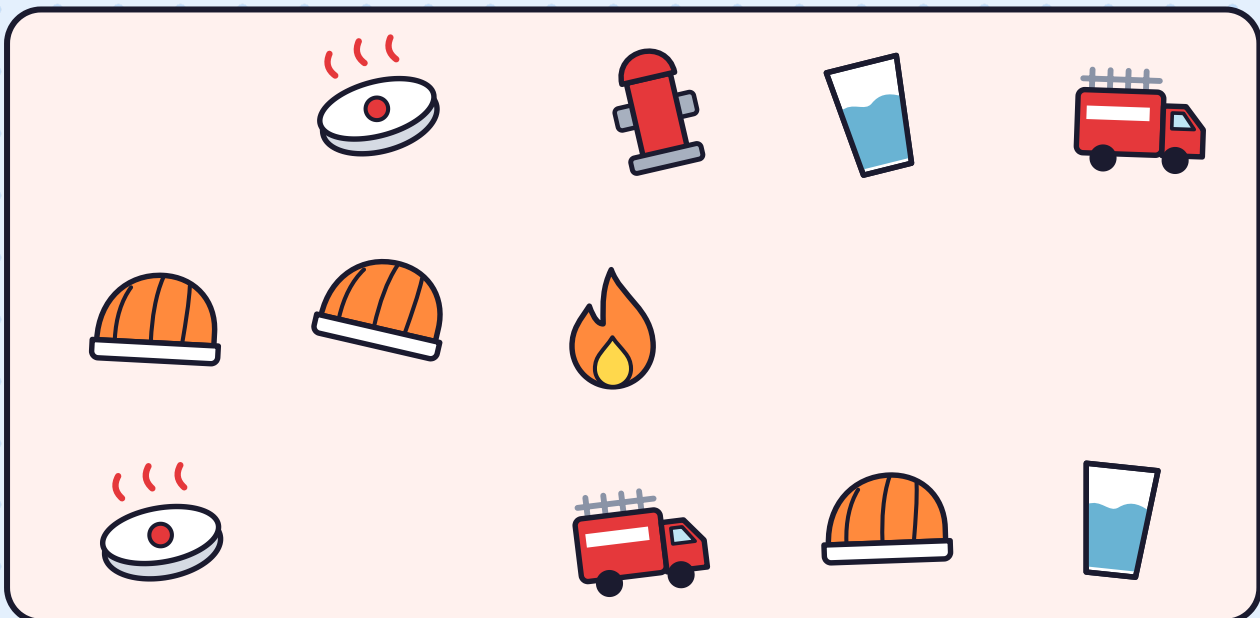
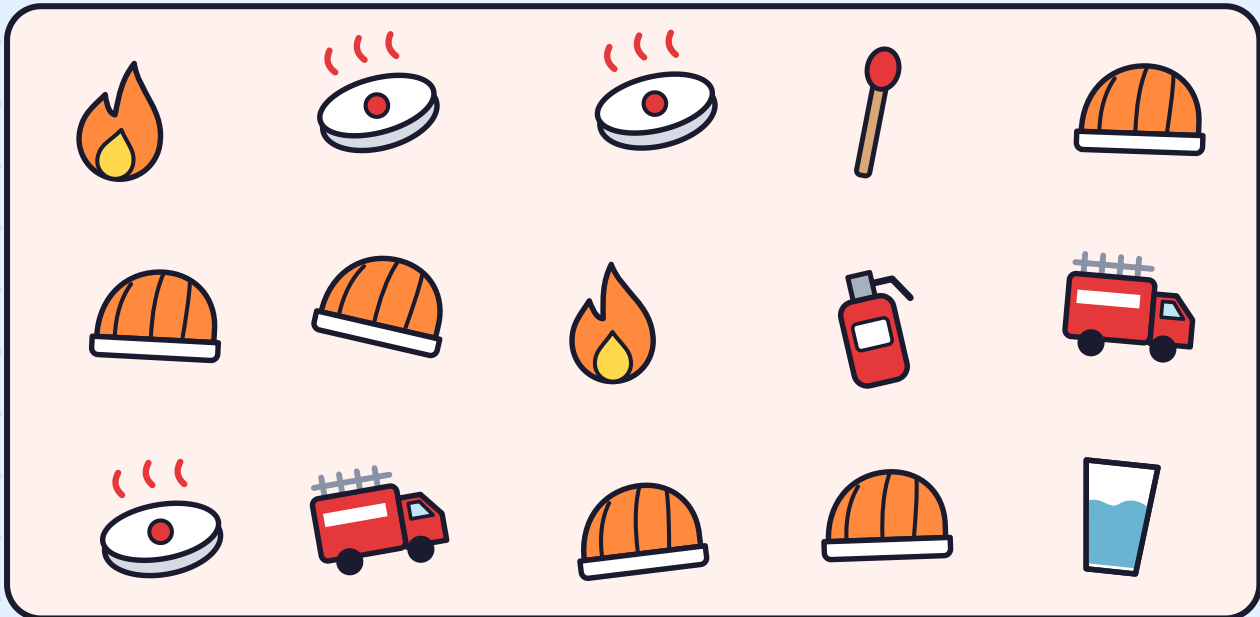
Finde den Fehler



LP +10



Auf der Feuerwache ist alles einsatzbereit. Im unteren Bild sind **8 Dinge anders**: Manche fehlen, manche sind vertauscht. Kreise sie ein!



Gefunden: ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



Merk dir: Feuerwehrleute prüfen ihre Ausrüstung ganz genau.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 02

Feuer: Freund? Feind?



LP +20



Feuer kann helfen – und sehr gefährlich sein. Kreuze an: **Feuer hilft** oder **Feuer ist gefährlich**?

	Feuer hilft	Gefährlich
Lagerfeuer mit Erwachsenen	☐	☐
Kerze neben der Gardine	☐	☐
Kochen auf dem Herd	☐	☐
Zündeln im Kinderzimmer	☐	☐
Ofen mit Schutzgitter	☐	☐
Brennendes Papier im Eimer	☐	☐

Freund und Feind

Feuer wärmt, kocht unser Essen und macht Licht. Aber es breitet sich blitzschnell aus. Darum gilt: Feuer nur mit Erwachsenen – und nie damit spielen!

Jetzt du!

Wo gibt es bei euch zu Hause Feuer oder große Hitze?



Merk dir: Feuer gibt es nur zusammen mit Erwachsenen.



LEVEL 03

Feuer-Lücken



LP +20



Hier fehlen wichtige Wörter! Schreibe in jede Lücke das **passende Wort**. Jedes Wort brauchst du genau einmal.

Feuer

Rauch

Rauchmelder

Notruf

Streichhölzer

Sammelplatz

1. Flammen und Glut gehören zum _____.
2. Oft noch gefährlicher als Flammen ist der _____.
3. An der Decke piept der _____.
4. Die 112 ist der _____ der Feuerwehr.
5. Feuerzeug und _____ sind kein Spielzeug.
6. Draußen treffen sich alle am _____.

Profi-Aufgabe: Wie viele Rauchmelder hängen bei euch zu Hause? Geh durch alle Zimmer und zähle!



Merk dir: Wer die Gefahr kennt, kann sich schützen.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 04

Knobel-Fall



LP +30



Mia, Ben und Lea sind bei der Kinderfeuerwehr. Aber **wer hat welche Aufgabe** – und **wer trägt welchen Helm**? Lies die Hinweise.

Die Hinweise

1. Ben rollt den Schlauch aus.
2. Wer funkt, trägt den gelben Helm.
3. Mia hält nicht die Leiter.
4. Der rote Helm gehört Lea.

Schlauch ausrollen

Leiter halten

Funken

Roter Helm

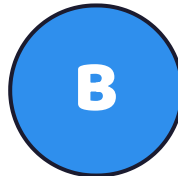
Gelber Helm

Weißer Helm

**Mia**

Aufgabe:

Helm:

**Ben**

Aufgabe:

Helm:

**Lea**

Aufgabe:

Helm:

Knobel-Trick: Fang mit dem Hinweis an, der am meisten verrät. Hier ist das Hinweis 1.



Merk dir: Bei der Feuerwehr hat jeder seine feste Aufgabe.



LEVEL 05

Was tun, wenn ...?



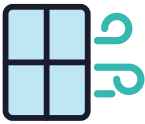
LP +10



Wenn es brennt, muss jeder wissen, was zu tun ist. Links steht, **was passiert**, rechts, **was du tust**. Verbinde!



1. Der Rauchmelder piept



2. Im Flur ist Rauch



3. Die Tür ist heiß



4. Deine Kleidung brennt



5. Du bist draußen



A. hinlegen und rollen



B. sofort rausgehen



C. 112 rufen, nie zurückgehen



D. zulassen, am Fenster rufen



E. geduckt am Boden kriechen

Merke: Rauch steigt nach oben. Unten am Boden ist die Luft am besten – darum kriechst du geduckt.



Merk dir: Wer es geübt hat, macht es im Ernstfall richtig.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 06

Zähl-Meister



LP +10



Zündi ist durch die Wache getobt – alles liegt durcheinander!
Zähle und trage die Zahlen ein.



Flammen



Feuerlöscher



Rauchmelder



Feuerwehrautos



Helme



Merk dir: Jedes Gerät hat bei der Feuerwehr seinen festen Platz.



LEVEL 07

Labyrinth



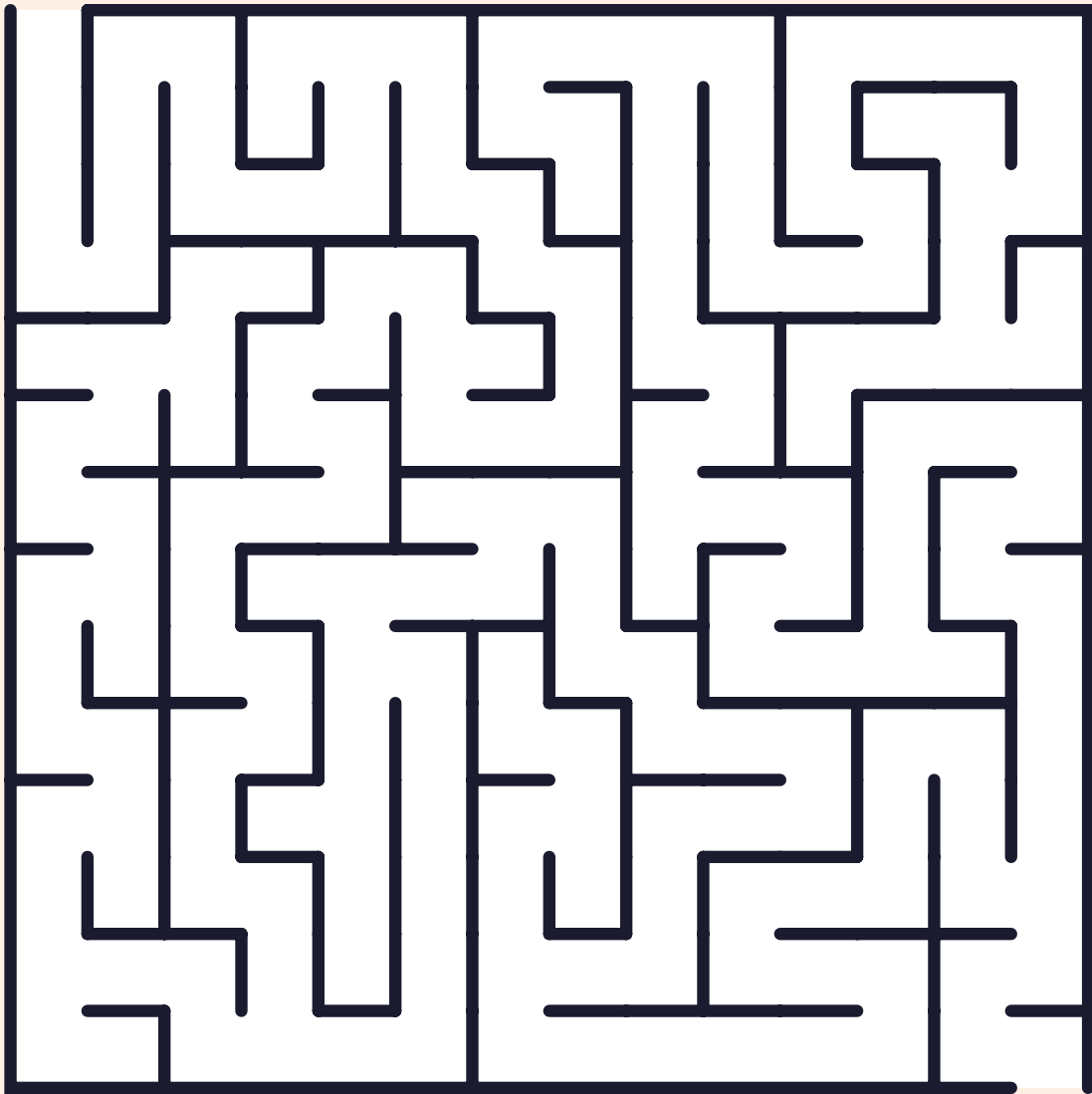
LP +20



Alarm! Zeig dem **Feuerwehrauto** den schnellsten Weg bis zum **Feuer** – ohne den schlafenden Zündi zu wecken!



Start ↓



Ziel →



Merk dir: Die Feuerwehr braucht freie Fahrt. Mach immer Platz!



Geschafft? Stern anmalen!

Brandschutz-Bingo



Werde Brandschutz-Profi! Kreuze an, was du geschafft hast. Schaffst du **4 in einer Reihe**? Dann rufst du laut: „BINGO!“



Einen Rauchmelder entdeckt



Den Testknopf gedrückt (mit Eltern)



Den Fluchtweg abgegangen



Einen Sammelplatz ausgemacht



Die 112 aufgesagt



Meine Adresse aufgesagt



Einen Feuerlöscher entdeckt



Einen Hydranten gefunden



Ein Feuerwehrauto gesehen



Geduckt gekrochen (zum Üben)



Hinlegen und Rollen geübt



Streichhölzer liegen gelassen



Ein Notausgang-Schild gesehen



Türen zugemacht



Die Feuerwache besucht



Laut „Feuer!“ gerufen (zum Üben)

Familien-Auftrag: Macht zusammen eine Feuer-Übung: Wer ist am schnellsten am Sammelplatz?



Schneide den Würfel aus, falte ihn und klebe ihn zusammen.
Würfle **jeden Tag** einmal – und trainiere wie die Feuerwehr!




Lass dir beim
Schneiden helfen. Die
Rückseite darfst du
vorher bunt anmalen!



Das hier ist die **Rückseite** von deinem Würfel. Male die Bilder bunt an, bevor du schneidest – dann wird dein Würfel einmalig!



LEVEL 08

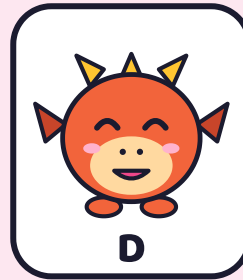
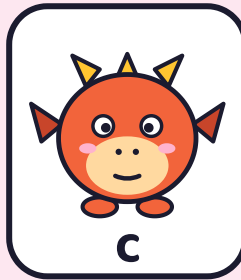
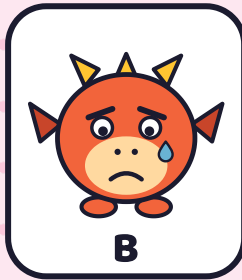
Zündis Gesichter



LP +10



Zündi kann ganz verschieden gucken. Welches **Gefühl** passt zu welchem Gesicht? Verbinde mit einem Strich.



1 ruhig

2 stolz

3 frech

4 froh

5 ängstlich

Und du? Male dein Gesicht ...



... wenn es nach Rauch
riecht



... wenn der Rauchmelder
piept



... wenn alle in Sicherheit
sind



Merk dir: Angst vor Feuer ist richtig: Sie macht dich vorsichtig.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 09

Brandschutz-Meter



LP +10



Wie gut bist du auf einen Brand vorbereitet? Kreuze für jeden Satz an. **Kein Ergebnis ist falsch** – Hauptsache ehrlich!



nie



selten



manchmal



oft



immer

Ich lasse Feuerzeug und
Streichhölzer liegen.

☐
☐
☐
☐
☐

Ich weiß, wo unser Rauchmelder
hängt.

☐
☐
☐
☐
☐

Ich kenne den Weg nach draußen.

☐
☐
☐
☐
☐

Die 3 Flucht-Schritte

**RAUS**

Lass alles liegen und geh
sofort nach draußen.

**TÜR ZU**

Mach die Türen hinter dir
zu. Das bremst Feuer und
Rauch.

**112**

Ruf draußen die
Feuerwehr. Geh nie
zurück ins Haus!

Unser Sammelplatz vor dem Haus (male oder schreibe):



Merk dir: Raus – Tür zu – 112. Diese drei Schritte retten Leben.



LEVEL 10

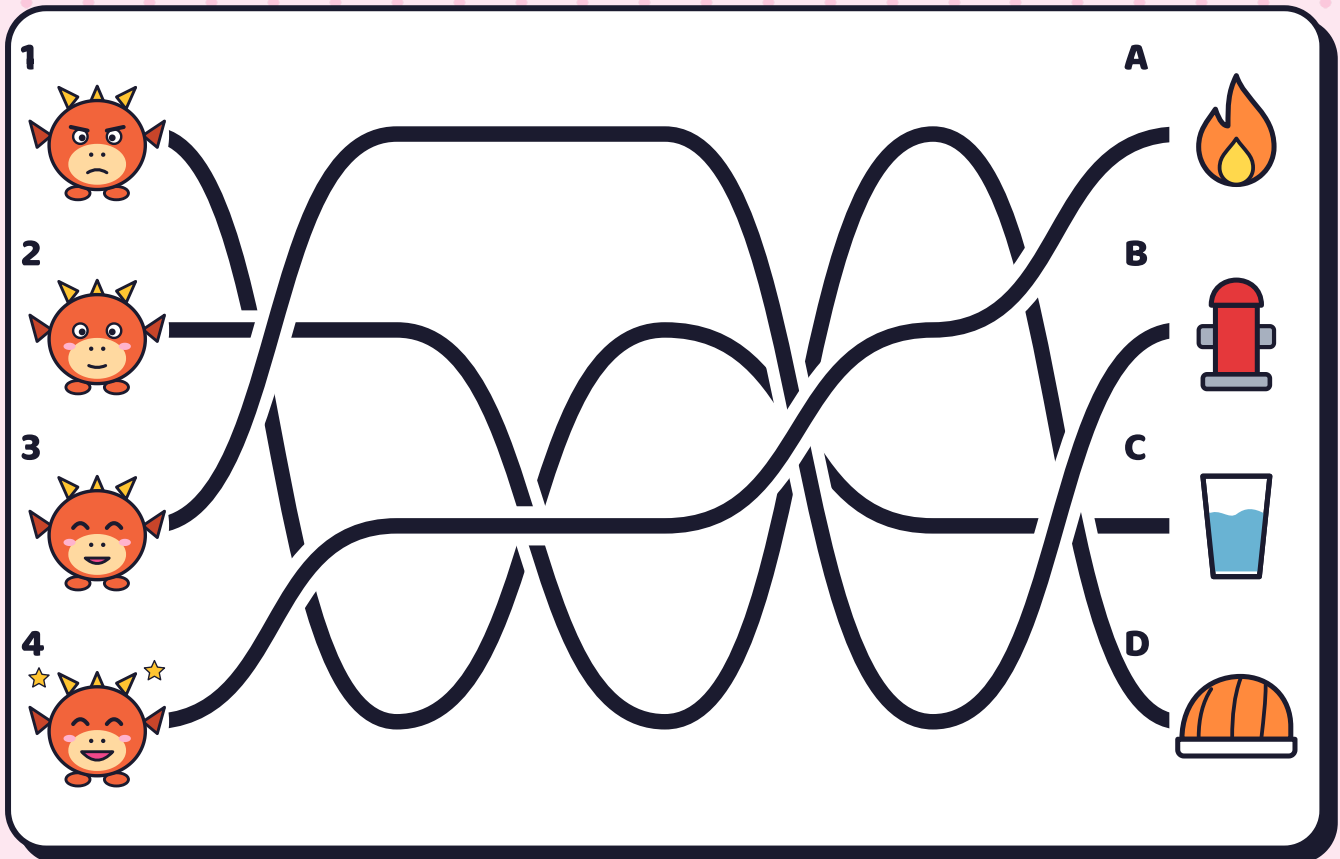
Schlauch-Salat



LP +20



Schlauch-Salat! Folge jedem Schlauch mit dem Finger. **Welcher Zündi** hält den Schlauch zum **Hydranten**?



Zündi 1 → _____ Zündi 2 → _____ Zündi 3 → _____ Zündi 4 → _____

Den Schlauch zum Hydranten hält Zündi Nummer _____.

Profi-Aufgabe: Schaffst du es nur mit den Augen – ganz ohne Finger?



Merk dir: Ohne Wasser kein Löschen: Der Hydrant ist die Tankstelle der Feuerwehr.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 11

Geheimcode



LP +20



Die Feuerwache funkt eine geheime Botschaft. Schreibe unter jedes Zeichen den passenden **Buchstaben**.



A



B



C



D



E



F



G



H



I



J



K



L



M



N



O



P



Q



R



S



T



U



V



W



X



Y



Z

Profi-Aufgabe: Schreibe „RAUS“ in Geheimschrift und hänge den Zettel an deine Zimmertür.



Merk dir: Feuerwehrleute finden dich nur, wenn du dich zeigst.



LEVEL 12

Comic-Studio



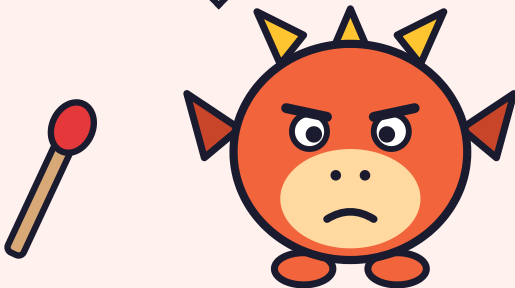
LP +10



Du bist die Zeichnerin oder der Zeichner! Wie geht die Geschichte aus? Male das **letzte Bild** und fülle die Sprechblase.

Auf dem Tisch liegen Streichhölzer ...

Hui! Damit mach ich ein Feuerchen!



STOPP!

Finger weg! Das ist kein Spielzeug!



Und dann? Wem geben die beiden die Streichhölzer?



Merk dir: Feuerzeug gefunden? Liegen lassen und Bescheid sagen.



Geschafft? Stern anmalen!

Level 1 • Finde den Fehler



Level 2 • Feuer: Freund? Feind?

Feuer hilft: Lagerfeuer mit Erwachsenen, Herd, Ofen mit Schutzgitter

Gefährlich: Kerze an der Gardine, Zündeln, brennendes Papier

Level 3 • Feuer-Lücken

1 Feuer, 2 Rauch, 3 Rauchmelder, 4 Notruf, 5 Streichhölzer, 6 Sammelplatz

Level 4 • Knobel-Fall

Mia: Funken, gelber Helm

Ben: Schlauch ausrollen, weißer Helm

Lea: Leiter halten, roter Helm

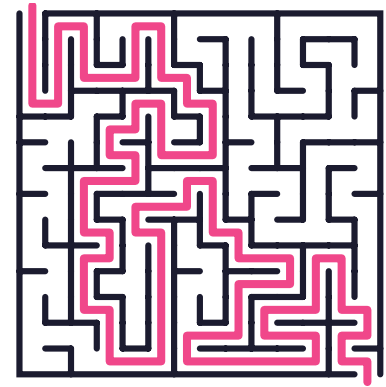
Level 5 • Was tun, wenn ...?

1 – B, 2 – E, 3 – D, 4 – A, 5 – C

Level 6 • Zähl-Meister

6 Flammen, 5 Feuerlöscher, 7 Rauchmelder, 4 Feuerwehrautos, 8 Helme

Level 7 • Labyrinth



Level 8 • Zündis Gesichter

A – 3, B – 5, C – 1, D – 4, E – 2

Level 10 • Schlauch-Salat

1 → C, 2 → D, 3 → B, 4 → A

Zündi 3 führt zu: Hydrant.

Level 11 • Geheimcode

Nicht verstecken!

Bei manchen Leveln gibt es keine feste Lösung: Dort zählt, was du denkst, schreibst und malst.

7-Tage-Challenge



Schaffst du eine ganze Woche als **Brandschutz-Profi**? Male jeden Abend die Smaragde an, die du dir verdient hast.

Kein Feuer angefasst Den Fluchtweg gewusst 112 und Adresse aufgesagt

Montag



Dienstag



Mittwoch



Donnerstag



Freitag



Samstag



Sonntag



Und jetzt? So gut kenne ich mich mit Feuer aus:



gar nicht



kaum



ein bisschen



gut



super!

Kreise ein und vergleiche mit Seite 3. Was hat sich geändert?

21 Smaragde? Dann bist du offiziell Brandschutz-Held. Deine Urkunde wartet im Rätselbuch!

WEITER

Weiter geht's im Buch!



Geschafft? Super! Das waren die Missionen 1 bis 3. Im Rätselbuch warten noch **Mission 4 und 5**, der große **Boss, 16 Bonus-Level** und deine eigene **Urkunde**.



Das Rätselbuch

72 Seiten, gedruckt und gebunden, Versand in Deutschland inklusive. Frei kombinierbar mit allen Exi-Büchern: Mit der Bücher-Staffel sparst du ab drei Büchern.



exiskidsworld.com/buch/feuerwehr

Noch mehr gratis: Zu jedem Rätselbuch gibt es eine Gratis-Probe, und die ersten 7 Tage „365 Tage Familienzeit“ gibt es auch geschenkt: exiskidsworld.com/gratis

Gratis-Ausgabe zum Ausdrucken · Kostenlos für die Familie, für Kita, Schule und Verein. Bitte nicht verkaufen und nicht verändert weitergeben; teilen gern als Link: exiskidsworld.com/gratis · © 2026 Tony Miksch · Exis Kidsworld, Schützenhofbusch 8, 26441 Jever · exiskidsworld@outlook.de