



Gratis-Ausgabe

GELD

clever sparen,
SCHLAU KAUFEN!



Erst denken,
dann kaufen!

Oink! Schon
wieder leer!



Missionen 1 bis 3 • 12 Level gratis

Kostenlos zum Ausdrucken. Das ganze Rätselbuch hat 72
Seiten mit Boss-Level, Bonus-Welt und Urkunde.

EINFACH. LEBEN. LERNEN. – MIT EXI



www.exiskidsworld.com

Warum dieses Heft?

Mit Geld umgehen lernt man nicht von selbst – aber früh. Dieses Heft zeigt Ihrem Kind Münzen, Scheine und Preise, den Unterschied zwischen Brauchen und Wünschen, wie Sparen funktioniert und warum man vor dem Kaufen überlegt. Und es zeigt: Das Wichtigste im Leben kostet nichts.

Der rote Faden: 5 Missionen, 5 Regeln

Jede Mission endet mit einer Regel. Am Schluss stehen alle fünf im Taschengeld-Vertrag (im Rätselbuch), den Sie gemeinsam unterschreiben.

- 1 Münz-Kenner:** Ich kenne Münzen und Scheine und weiß, was Dinge kosten.
- 2 Wunsch-Prüfer:** Ich unterscheide: Was brauche ich – und was wünsche ich mir nur?
- 3 Spar-Fuchs:** Für große Wünsche spare ich Stück für Stück.
- 4 Preis-Vergleicher:** Ich vergleiche Preise und kaufe nicht alles sofort.
- 5 Teil-Held:** Geld ist nicht alles. Ich kann teilen und anderen eine Freude machen.

Wer ist Oinki?

Oinki, das Sparschwein, ist immer leer: Jede Münze wird sofort ausgegeben. Unten auf jeder Level-Seite sehen Sie sein Gesicht: Es wird von Mission zu Mission voller und zufriedener.



So holen Sie am meisten heraus

Regelmäßiges Taschengeld: Ein fester Betrag an einem festen Tag ist die beste Übung.

Fehlkäufe zulassen: Wer sein Geld einmal verprasst hat, lernt mehr als aus zehn Ermahnungen.

Nicht als Strafe: Taschengeld sollte nicht für schlechte Noten gekürzt werden – es ist Übungsgeld.

Für Eltern: Die Herzen zeigen, wie knifflig ein Level ist: ein Herz ist leicht, drei Herzen und die Profi-Aufgaben sind richtig schwer. Rätselt gern gemeinsam.

Mein Geld-Steckbrief

Name:

Alter: _____ Jahre

Mein größter Wunsch:

So viel kostet er ungefähr:

Male deinen größten Wunsch!

Mein Geld-Typ (Kreuze an – mehrere sind erlaubt!)

☐

Sparer

☐

Sofort-Käufer

☐

Preis-Vergleicher

☐

Teiler

☐

Sammler

☐

Schnäppchen-Jäger

So gut kann ich mit Geld umgehen:



gar nicht



kaum



ein bisschen



gut



super!

Kreise ein Gesicht ein. Auf Seite 23 schaust du noch mal: Hat sich etwas geändert?

Hi, ich bin Exi!



Steckbrief

Wer? Exi, die Eidechse

Farbe: grün mit türkisem Bauch

Mission: Langeweile löschen – ganz ohne Bildschirm

Lieblingsschatz: funkelnde Smaragde

Motto: Einfach. Leben. Lernen.

Zuhause: in Rätselbüchern, bei dir daheim und überall, wo Kinder warten

Echt wahr: In der Natur gibt es kein Geld. Eidechsen „bezahlen“ mit Mühe: Für jede Fliege müssen sie schnell und geschickt sein.

Und das ist Oinki!

Oinki ist ein kleines Sparschwein – und immer leer. Kaum klimpert eine Münze hinein, ist sie schon wieder ausgegeben: „Oink! Das will ich haben. Sofort!“

Deine Mission: Hilf Oinki, satt zu werden! Schau unten auf jede Seite: Dort siehst du, wie es ihm besser geht.



Was heißt das eigentlich?

Taschengeld = Geld, das dir gehört und über das du selbst bestimmst.

Wechselgeld = das Geld, das du zurückbekommst, wenn du zu viel gegeben hast.

Sparen = Geld zurücklegen, statt es gleich auszugeben.

Level = eine Stufe im Heft. **Boss** = die schwerste Aufgabe am Schluss.

Deine Level-Karte



Löse ein Level, male hier den **Stern** an und sammle **TP**. Das sind Taler-Punkte! Jede Mission bringt dir eine **Geld-Regel**.

Mission 1 Münz-Kenner



Regel 1: Ich kenne Münzen und Scheine und weiß, was Dinge kosten.

Mission 2 Wunsch-Prüfer



Regel 2: Ich unterscheide: Was brauche ich – und was wünsche ich mir nur?

Mission 3 Spar-Fuchs



Regel 3: Für große Wünsche spare ich Stück für Stück.

Mission 4 Preis- Vergleicher



Regel 4: Ich vergleiche Preise und kaufe nicht alles sofort.

Mission 5 Teil-Held



Regel 5: Geld ist nicht alles. Ich kann teilen und anderen eine Freude machen.

Am Schluss Boss-Level



Oinki will noch einmal alles auf einmal ausgeben. Schaffst du alle 8 Fragen, bleibt es satt und zufrieden!

So schwer ist ein Level



leicht = 10 TP



mittel = 20 TP



knifflig = 30 TP

Boss-Level = 50 TP

Mein Punktestand

Meine TP zusammen: _____

bis 190 TP: Spar-Lehrling

200 bis 370 TP: Spar-Profi

380 bis 510 TP: Spar-Fuchs

Du brauchst: Bleistift, Buntstifte, Schere und Kleber. Die Lösungen stehen ab Seite 22.



Mit diesen Fakten bringst du sogar Erwachsene zum Staunen.
Probier es aus: **Wer wusste das schon?**

Muscheln

Vor langer Zeit bezahlten Menschen mit Muscheln, Salz oder Perlen.

2002

Seit diesem Jahr bezahlen wir in Deutschland mit Euro-Münzen und -Scheinen. Vorher gab es die D-Mark.

8 Münzen

So viele verschiedene Euro-Münzen gibt es: von 1 Cent bis 2 Euro.

Baumwolle

Euro-Scheine sind nicht aus normalem Papier, sondern aus Baumwolle. Darum sind sie so reißfest.

Glücksschwein

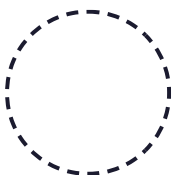
Das Schwein gilt als Glückstier: Wer früher ein Schwein besaß, war gut versorgt.

Exi-Fakt

Manche Echsen sparen auf ihre Art: Sie speichern Fett im Schwanz – als Vorrat für schlechte Zeiten.

Münzen durchrubbeln

Lege eine Münze unter diese Seite und rubble mit dem Bleistift darüber. Erkennst du das Bild auf der Münze?



10 Cent



50 Cent



1 Euro



2 Euro

LEVEL 01

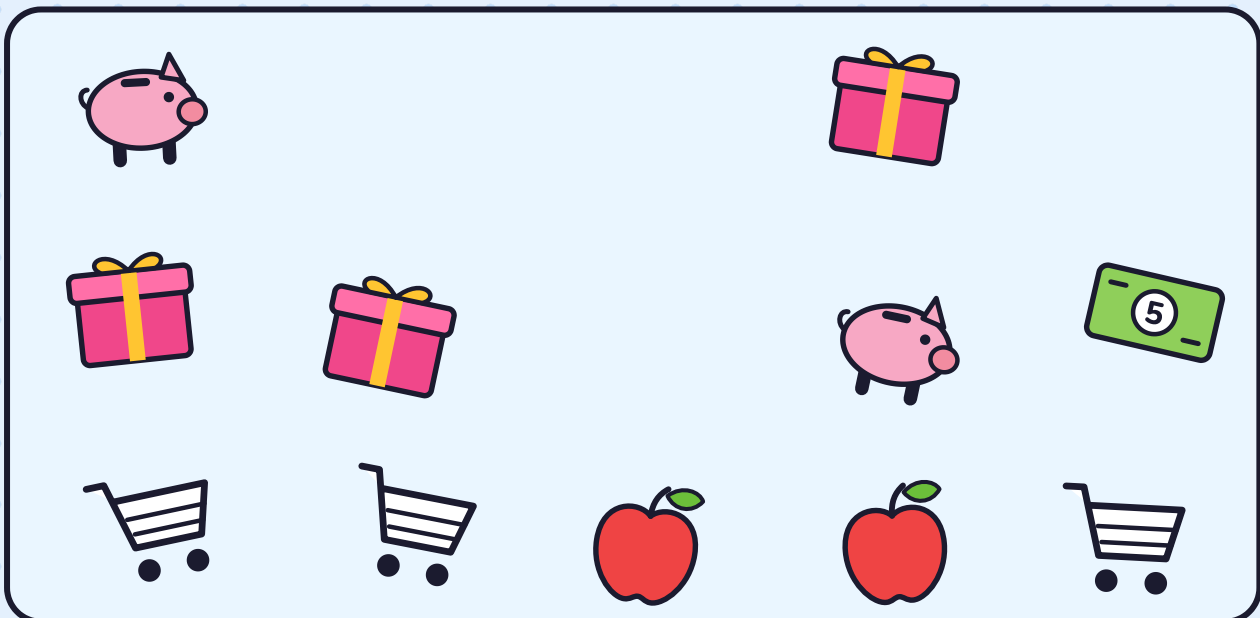
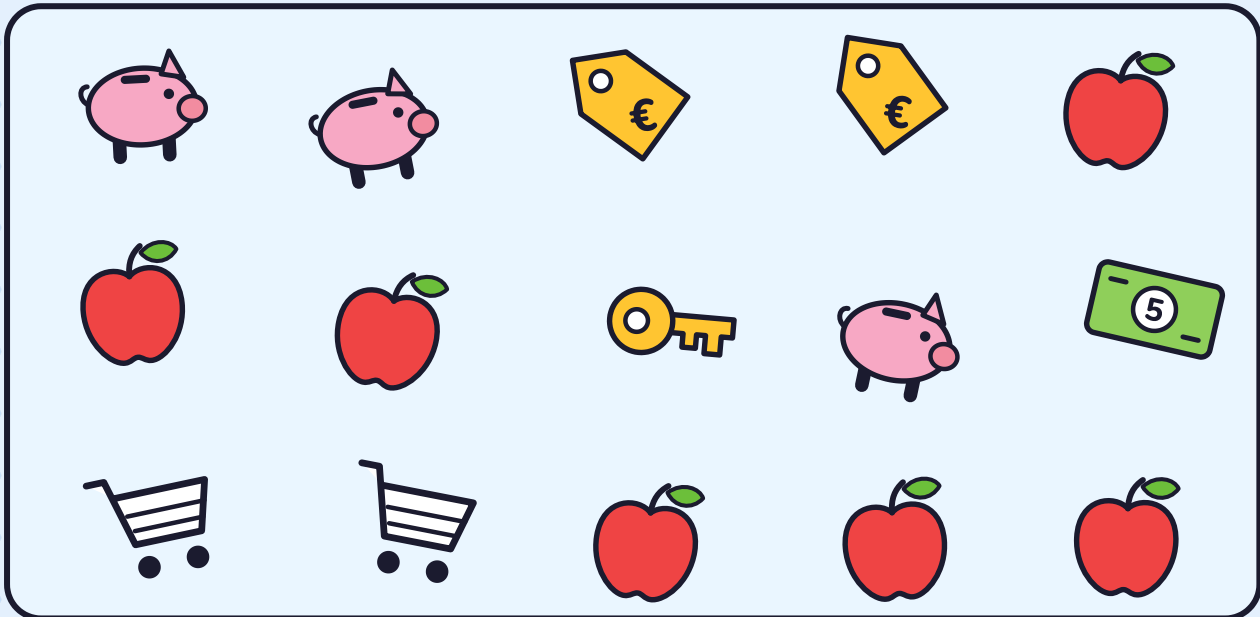
Finde den Fehler



TP +10



Exi war einkaufen und hat alles auf den Tisch gelegt. Im unteren Bild sind **8 Dinge anders**: Manche fehlen, manche sind vertauscht. Kreise sie ein!



Gefunden: ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



Merk dir: Beim Geld lohnt es sich, zweimal hinzuschauen.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 02

Vom Wunsch zum Kauf



TP +10



So wird aus einem Wunsch ein kluger Kauf. Aber die Karten sind durcheinander! Schreibe die Zahlen **1 bis 6** in die Kästchen.

**A**

Du sparst, bis es reicht.

**B**

Du wünschst dir einen neuen Ball.

**C**

Du freust dich über deinen Ball.

**D**

Du zählst dein Erspartes.

**E**

Du bezahlst an der Kasse.

**F**

Du schaust, was er kostet.



Merk dir: Erst sparen, dann kaufen – nicht umgekehrt.



LEVEL 03

Geld-Lücken



TP +20



Hier fehlen wichtige Wörter! Schreibe in jede Lücke das **passende Wort**. Jedes Wort brauchst du genau einmal.

Münzen

Preis

sparen

Taschengeld

Wechselgeld

Bank

1. Euro und Cent gibt es als _____ und Scheine.

2. Was etwas kostet, verrät der _____.

3. Für große Wünsche muss ich _____.

4. Mein eigenes Geld heißt _____.

5. Zahle ich zu viel, bekomme ich _____ zurück.

6. Viel Geld bringt man zur _____.

Profi-Aufgabe: Welche Münzen liegen gerade in deinem Sparschwein oder Geldbeutel? Zähle zusammen!



Merk dir: Wer die Geld-Wörter kennt, lässt sich nicht übers Ohr hauen.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 04

Knobel-Fall



TP +30



Mia, Ben und Lea sparen fleißig. Aber **wer spart worauf** – und **wer hat schon wie viel**? Lies die Hinweise und trage die Lösung ein.

Die Hinweise

1. Lea spart auf ein Fahrrad.
2. Wer auf das Buch spart, hat erst 5 Euro.
3. Ben hat schon 10 Euro.
4. Lea hat am meisten gespart.

Fahrrad

Buch

Fußball

5 Euro

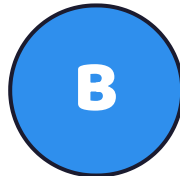
10 Euro

20 Euro

**Mia**

Spart auf:

Hat schon:

**Ben**

Spart auf:

Hat schon:

**Lea**

Spart auf:

Hat schon:

Knobel-Trick: Fang mit dem Hinweis an, der am meisten verrät. Hier ist das Hinweis 1.



Merk dir: Mit einem Ziel vor Augen spart es sich leichter.



LEVEL 05

Was kostet das?



TP +10



Was kostet eigentlich wie viel? Links steht die **Sache**, rechts der **ungefähre Preis**. Verbinde!



1. Ein Brötchen



A. etwa 300 Euro



2. Eine Flasche Wasser



B. etwa 10 Euro



3. Ein Kinderbuch



C. etwa 50 Cent



4. Ein Paar Turnschuhe



D. etwa 50 Euro



5. Ein Fahrrad



E. etwa 1 Euro

Profi-Frage: Was kostet dein Lieblingsspielzeug? Frag nach oder schau beim nächsten Einkauf auf das Preisschild.



Merk dir: Wer Preise kennt, weiß, wie lange er sparen muss.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 06

Zähl-Meister



TP +10



Klirr! Oinki ist umgekippt, und alles ist herausgepurzelt. **Zähle** und trage die Zahlen ein.



Münzen



Scheine



Sparschweine



Preisschilder



Einkaufswagen



Merk dir: Wer sein Geld zählt, weiß, was er hat.



LEVEL 07

Labyrinth



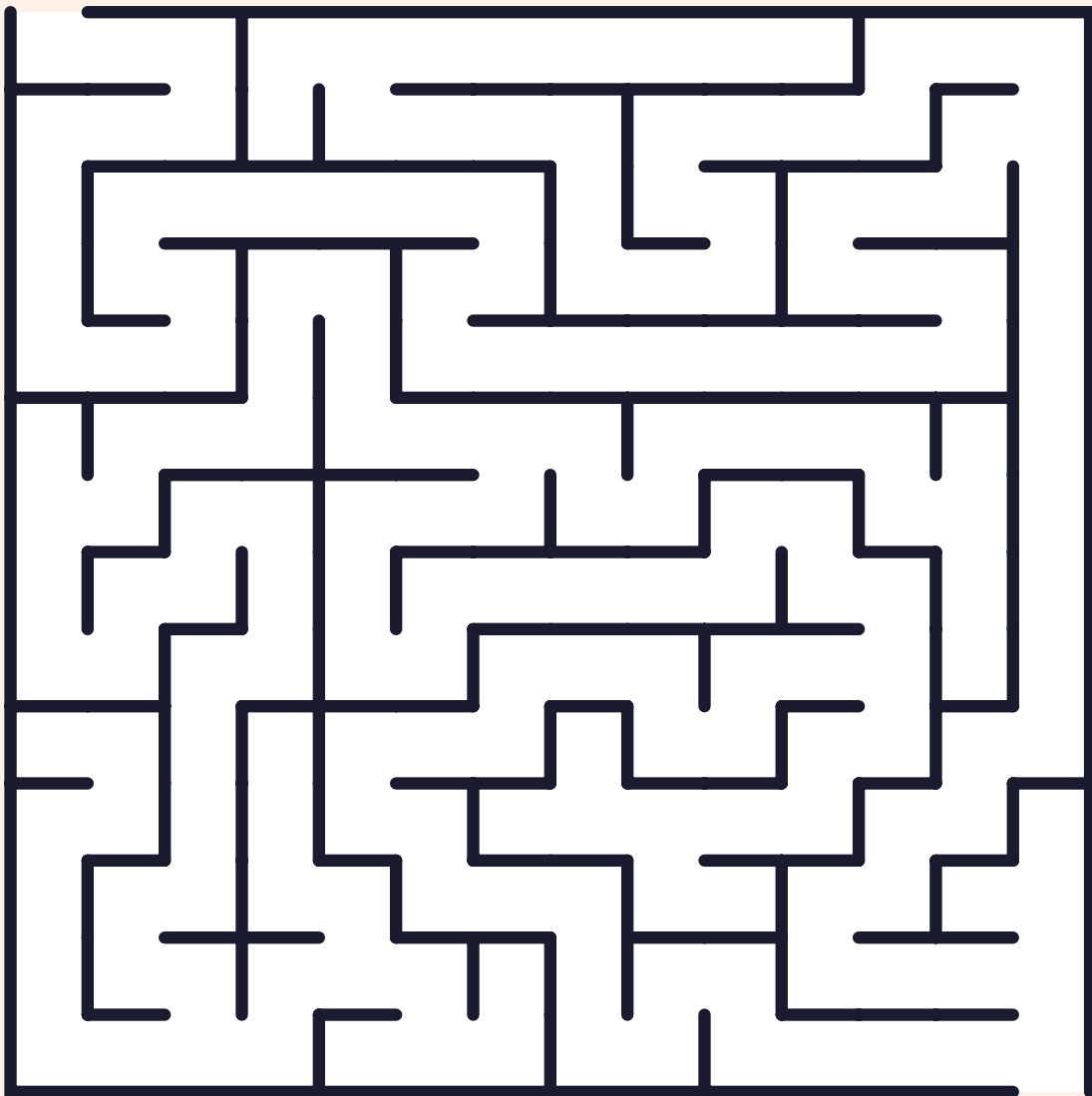
TP +20



Die Münze soll ins Sparschwein und nicht in den Süßigkeiten-Automaten! Zeig Exi den Weg von der **Münze** bis zum **Sparschwein** – ohne Oinki zu wecken!



Start ↓



Ziel →



Merk dir: Jede Münze, die im Sparschwein landet, bringt dich deinem Wunsch näher.



Geschafft? Stern anmalen!

Spar-Bingo



Clever mit Geld umgehen kann jeder üben! Kreuze an, was du gemacht hast. Schaffst du **4 in einer Reihe**? Dann rufst du laut: „BINGO!“



Eine Münze gespart



Zwei Preise verglichen



Beim Einkaufen geholfen



Wechselgeld nachgezählt



Mit dem Kaufen gewartet



Etwas selbst gebastelt



Pfandflaschen weggebracht



Einen Wunschzettel geschrieben



Etwas repariert statt neu gekauft



Etwas getauscht



Das Licht ausgemacht



Etwas geteilt



Ein Preisschild gelesen



Aufgeschrieben, was ich ausgabe



Auf etwas verzichtet

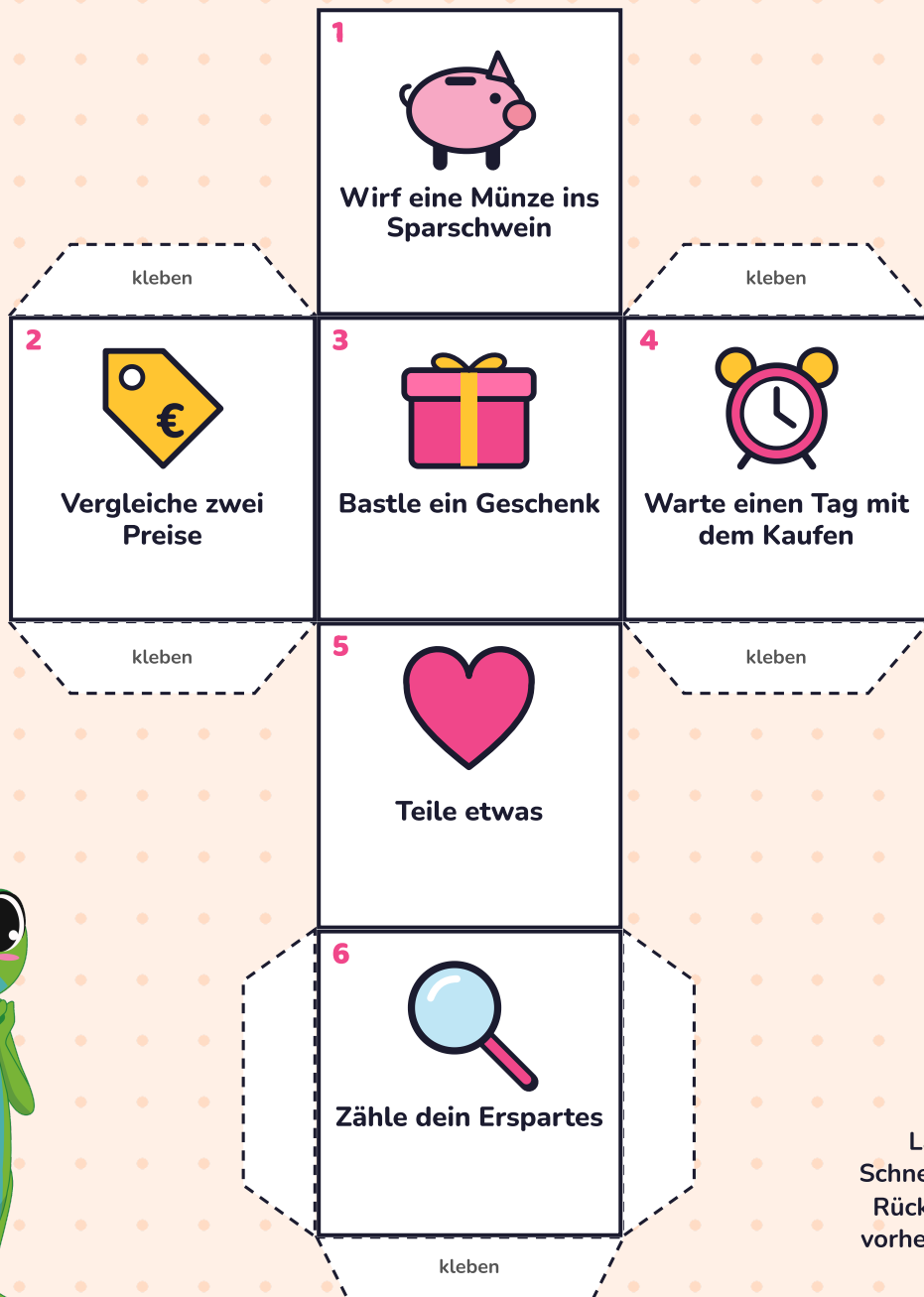


„Danke“ gesagt

Familien-Duell: Wer schafft zuerst eine Reihe – du oder deine Eltern? Jeder nimmt einen anderen Stift.



Schneide den Würfel aus, falte ihn und klebe ihn zusammen.
Würfle **einmal in der Woche** – und mach, was oben liegt!




Lass dir beim
Schneiden helfen. Die
Rückseite darfst du
vorher bunt anmalen!



Das hier ist die **Rückseite** von deinem Würfel. Male die Bilder bunt an, bevor du schneidest – dann wird dein Würfel einmalig!



LEVEL 08

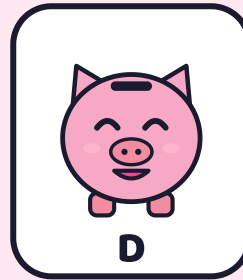
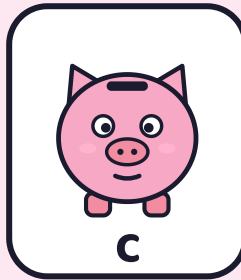
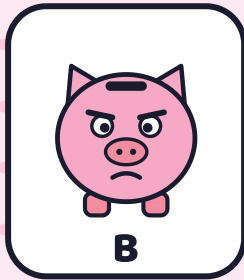
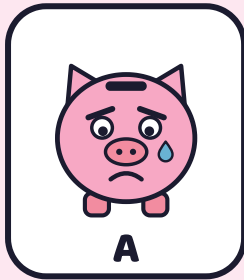
Oinkis Gesichter



TP +10



Oinki kann ganz verschieden gucken. Welches **Gefühl** passt zu welchem Gesicht? Verbinde mit einem Strich.



1 zufrieden

2 pleite

3 stolz

4 geduldig

5 neidisch

Und du? Male dein Gesicht ...



... wenn dein Geld alle ist



... wenn du lange gespart hast



... wenn du etwas verschenkst



Merk dir: Neid macht nicht reich. Geduld schon eher.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 09

Spar-O-Meter



TP +10



Wie gehst du mit deinem Geld um? Kreuze für jeden Satz an.
Kein Ergebnis ist falsch – Hauptsache ehrlich!



nie



selten



manchmal



oft



immer

Ich überlege, bevor ich etwas kaufe.

☐
☐
☐
☐
☐

Ich lege etwas von meinem Geld zurück.

☐
☐
☐
☐
☐

Ich kann auf etwas warten.

☐
☐
☐
☐
☐

Die 3 Spar-Schritte

1

ZIEL

Such dir ein Ziel aus:
Wofür willst du sparen?

2

TEILEN

Teile dein Geld: ein Teil
zum Ausgeben, ein Teil
zum Sparen.

3

WARTEN

Bleib dran, auch wenn es
dauert. Das Warten lohnt
sich!

Darauf spare ich gerade (male oder schreibe):



Merk dir: Kleine Beträge werden mit der Zeit zu großen.



LEVEL 10

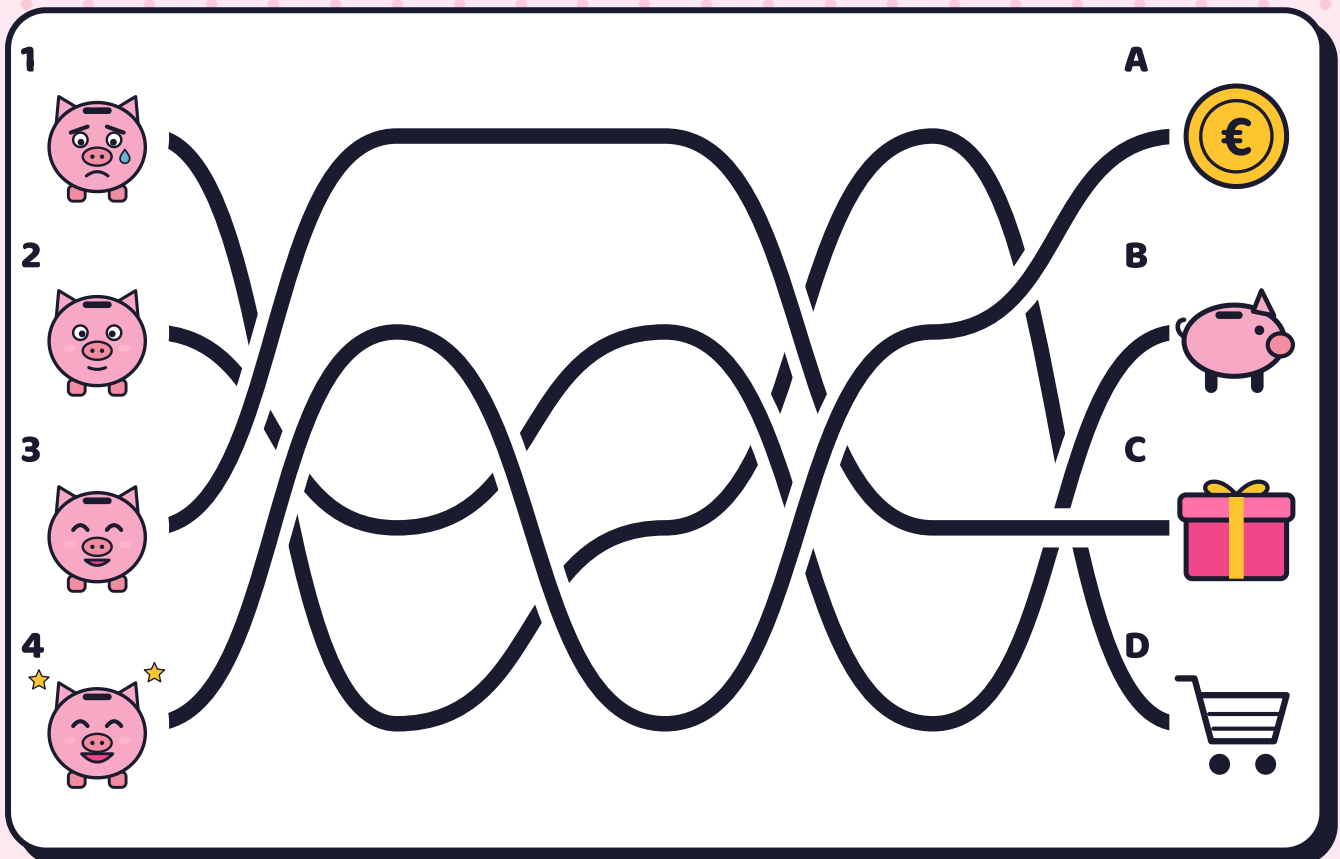
Schnur-Salat



TP +20



Oje, Oinki hat alle Schnüre verknotet! Folge jeder Schnur mit dem Finger. **Welcher Oinki** hält die Schnur zum **Sparschwein**?



Oinki 1 → _____ Oinki 2 → _____ Oinki 3 → _____ Oinki 4 → _____

Die Schnur zum Sparschwein hält Oinki Nummer _____.

Profi-Aufgabe: Schaffst du es nur mit den Augen – ganz ohne Finger?



Merk dir: Geld kann man nur einmal ausgeben – oder sparen.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 11

Geheimcode



TP +20



Exi hat dir eine geheime Botschaft geschickt. Schreibe unter jedes Zeichen den passenden **Buchstaben**.



A



B



C



D



E



F



G



H



I



J



K



L



M



N



O



P



Q



R



S



T



U



V



W



X



Y



Z

Profi-Aufgabe: Schreibe deinen größten Wunsch in Geheimschrift auf einen Zettel und klebe ihn an dein Sparschwein.



Merk dir: Ein altes Sprichwort – kurz und wahr.



LEVEL 12

Comic-Studio



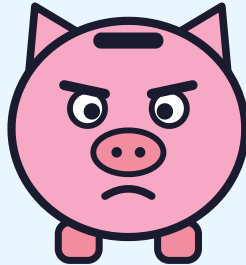
TP +10



Du bist die Zeichnerin oder der Zeichner! Wie geht die Geschichte aus? Male das **letzte Bild** und fülle die Sprechblase.

Im Spielzeugladen ...

Oink! Das will ich haben. Sofort!

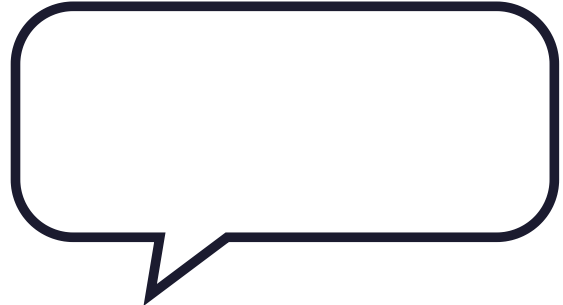


WARTE!

Reicht dein Geld denn überhaupt?



Und dann? Was macht Oinki mit seinem Wunsch?

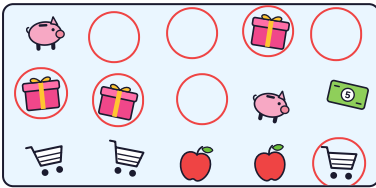


Merk dir: Erst rechnen, dann kaufen.



Geschafft? Stern anmalen!

Level 1 • Finde den Fehler



Level 2 • Vom Wunsch zum Kauf

A = 4, B = 1, C = 6, D = 3,
E = 5, F = 2

Level 3 • Geld-Lücken

1 Münzen, 2 Preis, 3
sparen, 4 Taschengeld, 5
Wechselgeld, 6 Bank

Level 4 • Knobel-Fall

Mia: Buch, 5 Euro
Ben: Fußball, 10 Euro
Lea: Fahrrad, 20 Euro

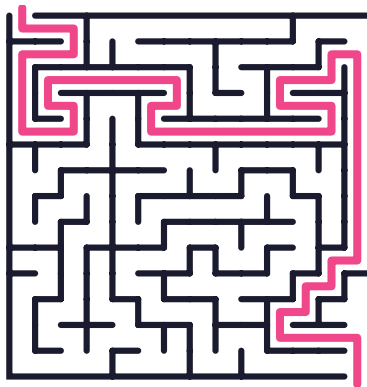
Level 5 • Was kostet das?

1 – C, 2 – E, 3 – B, 4 – D, 5
– A

Level 6 • Zähl-Meister

9 Münzen, 5 Scheine, 4
Sparschweine, 6
Preisschilder, 7
Einkaufswagen

Level 7 • Labyrinth



Level 8 • Oinkis Gesichter

A – 2, B – 5, C – 4, D – 1, E
– 3

Level 10 • Schnur-Salat

1 → D, 2 → B, 3 → C, 4 →
A
Oinki 2 führt zu:
Sparschwein.

Level 11 • Geheimcode

Wer spart, der hat!

Bei manchen Leveln gibt es keine feste Lösung: Dort zählt, was du denkst, schreibst und malst.

7-Tage-Challenge



Schaffst du eine ganze Woche als **Spar-Fuchs**? Male jeden Abend die Smaragde an, die du dir verdient hast.

	Vor dem Kaufen überlegt	Etwas gespart	Etwas geteilt
Montag			
Dienstag			
Mittwoch			
Donnerstag			
Freitag			
Samstag			
Sonntag			

Und jetzt? So gut kann ich mit Geld umgehen:



gar nicht



kaum



ein bisschen



gut



super!

Kreise ein und vergleiche mit Seite 3. Was hat sich geändert?

21 Smaragde? Dann bist du offiziell ein Spar-Fuchs. Deine Urkunde wartet im Rätselbuch!

WEITER

Weiter geht's im Buch!



Geschafft? Super! Das waren die Missionen 1 bis 3. Im Rätselbuch warten noch **Mission 4 und 5**, der große **Boss, 16 Bonus-Level** und deine eigene **Urkunde**.



Das Rätselbuch

72 Seiten, gedruckt und gebunden, Versand in Deutschland inklusive. Frei kombinierbar mit allen Exi-Büchern: Mit der Bücher-Staffel sparst du ab drei Büchern.



exiskidsworld.com/buch/geld

Noch mehr gratis: Zu jedem Rätselbuch gibt es eine Gratis-Probe, und die ersten 7 Tage „365 Tage Familienzeit“ gibt es auch geschenkt: exiskidsworld.com/gratis

Gratis-Ausgabe zum Ausdrucken · Kostenlos für die Familie, für Kita, Schule und Verein. Bitte nicht verkaufen und nicht verändert weitergeben; teilen gern als Link: exiskidsworld.com/gratis · © 2026 Tony Miksch · Exis Kidsworld, Schützenhofbusch 8, 26441 Jever · exiskidsworld@outlook.de