



Gratis-Ausgabe

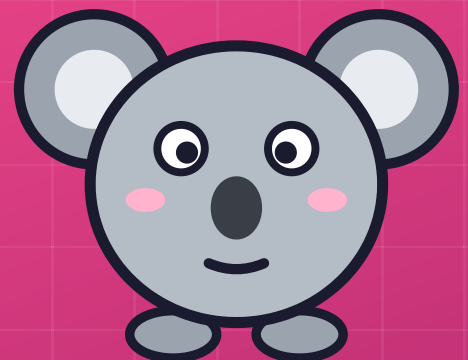
HANDY & NETZ

Ich bin
CLEVER!



Stopp! Erst
denken, dann klicken.

Klick, klick!
Wird schon gutgehen!



Missionen 1 bis 3 • 12 Level gratis

Kostenlos zum Ausdrucken. Das ganze Rätselbuch hat 72
Seiten mit Boss-Level, Bonus-Welt und Urkunde.

EINFACH. LEBEN. LERNEN. – MIT EXI



www.exiskidsworld.com

Warum dieses Heft?

Die meisten Kinder sind online, lange bevor sie ein eigenes Handy haben: am Tablet, im Familienchat, in Spielen. Dieses Heft macht Ihr Kind fit, bevor es allein unterwegs ist: Was poste ich? Was verrate ich nie? Wie bleibe ich im Chat fair? Woran erkenne ich Fakes – und wann hole ich Hilfe?

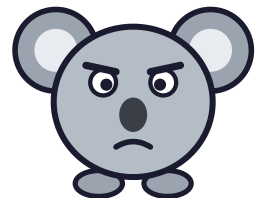
Der rote Faden: 5 Missionen, 5 Regeln

Jede Mission endet mit einer Regel. Am Schluss stehen alle fünf im Handy-Vertrag (im Rätselbuch), den Sie gemeinsam unterschreiben.

- 1 Netz-Kenner:** Das Internet vergisst nichts. Ich überlege, bevor ich etwas poste oder verschicke.
- 2 Daten-Schützer:** Name, Adresse, Passwort und Fotos von mir gebe ich nicht an Fremde.
- 3 Fair-Chatter:** Im Chat bin ich so freundlich wie im echten Leben.
- 4 Fake-Detektiv:** Nicht alles im Netz ist wahr. Ich prüfe und frage nach.
- 5 Netz-Profi:** Ich bestimme über mein Handy – nicht umgekehrt. Kommt mir etwas komisch vor, hole ich Hilfe.

Wer ist Klicki?

Klicki, der Koala, klickt auf alles, was blinkt: „Wird schon gutgehen!“ Unten auf jeder Level-Seite sehen Sie sein Gesicht: Er tappt in Fallen und lernt von Mission zu Mission, clever zu surfen.



So holen Sie am meisten heraus

Begleiten statt verbieten: Lassen Sie sich Apps und Spiele zeigen. Wer mitredet, wird auch gefragt, wenn etwas schiefgeht.

Kein Ärger fürs Erzählen: Zeigt Ihr Kind Ihnen etwas Verstörendes, loben Sie es. Sonst schweigt es beim nächsten Mal.

Technik nutzen: Jugendschutz-Einstellungen, Kinder-Suchmaschinen (fragFINN, Blinde Kuh) und feste Bildschirmzeiten helfen.

Für Eltern: Die Herzen zeigen, wie knifflig ein Level ist: ein Herz ist leicht, drei Herzen und die Profi-Aufgaben sind richtig schwer. Rätselt gern gemeinsam.

Name:

Alter: _____ Jahre

Das mache ich am liebsten am Bildschirm:

Diesen Erwachsenen frage ich bei Problemen:

Male dein Lieblings-Emoji!

Das nutze ich schon (Kreuze an – mehrere sind erlaubt!)

- | | |
|--|---|
| ☐ Tablet | ☐ Handy der Eltern |
| ☐ Eigenes Handy | ☐ Computer |
| ☐ Spielkonsole | ☐ Noch nichts |

So sicher fühle ich mich im Netz:



gar nicht



kaum



geht so



sicher



sehr sicher!

Kreise ein Gesicht ein. Auf Seite 23 schaust du noch mal: Hat sich etwas geändert?

Hi, ich bin Exi!



Steckbrief

Wer? Exi, die Eidechse

Farbe: grün mit türkisem Bauch

Mission: Langeweile löschen – ganz ohne Bildschirm

Lieblingsschatz: funkelnde Smaragde

Motto: Einfach. Leben. Lernen.

Zuhause: in Rätselbüchern, bei dir daheim und überall, wo Kinder warten

Echt wahr: Eidechsen wie Exi brauchen kein WLAN. Sie laden ihren Akku in der Sonne auf – ganz ohne Kabel!

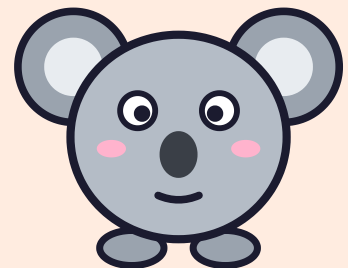
Und das ist Klicki!

Klicki ist ein Koala, der auf alles tippt, was blinkt.

„Gewonnen!“ – Klick! „Wie heißt du?“ – Klick!

„Schick ein Foto!“ – Klick! „Wird schon gutgehen!“, sagt er. Wird es aber nicht immer.

Deine Mission: Mach Klicki zum Netz-Profi! Schau unten auf jede Seite: Dort siehst du, wie er dazulernt.



Was heißt das eigentlich?

Internet = verbindet Computer und Handys auf der ganzen Welt.

Posten = etwas ins Internet stellen, sodass andere es sehen.

Daten = Infos über dich: Name, Adresse, Fotos, Passwörter.

Level = eine Stufe im Heft. **Boss** = die schwerste Aufgabe am Schluss.

Deine Level-Karte



Löse ein Level, male hier den **Stern** an und sammle **NP**. Das sind Netz-Punkte! Jede Mission bringt dir eine **Netz-Regel**.

Mission 1 Netz-Kenner



Regel 1: Das Internet vergisst nichts. Ich überlege, bevor ich etwas poste oder verschicke.

Mission 2 Daten-Schützer



Regel 2: Name, Adresse, Passwort und Fotos von mir gebe ich nicht an Fremde.

Mission 3 Fair-Chatter



Regel 3: Im Chat bin ich so freundlich wie im echten Leben.

Mission 4 Fake-Detektiv



Regel 4: Nicht alles im Netz ist wahr. Ich prüfe und frage nach.

Mission 5 Netz-Profi



Regel 5: Ich bestimme über mein Handy – nicht umgekehrt. Kommt mir etwas komisch vor, hole ich Hilfe.

Am Schluss Boss-Level



Klicki will noch einmal auf alles klicken. Schaffst du alle 8 Fragen, sagt er: „Erst denken, dann klicken!“

So schwer ist ein Level

- ♥♥♥ leicht = 10 NP
- ♥♥♥ mittel = 20 NP
- ♥♥♥ knifflig = 30 NP
- Boss-Level = 50 NP

Mein Punktestand

Meine NP zusammen: _____

bis 200 NP: Netz-Lehrling

210 bis 380 NP: Netz-Kenner

390 bis 520 NP: Netz-Profi

Du brauchst: Bleistift, Buntstifte, Schere und Kleber. Die Lösungen stehen ab Seite 22.



Mit diesen Fakten bringst du sogar Erwachsene zum Staunen. Probier es aus: **Wer wusste das schon?**

1992

In diesem Jahr wurde die erste SMS verschickt. Darin stand: „Merry Christmas“ – Frohe Weihnachten.

1 Kilo

So viel wog das erste Handy im Jahr 1973. Es war so groß wie ein Schuh.

Ab 13

Viele Apps wie WhatsApp, TikTok und Instagram sind erst ab 13 Jahren erlaubt.

Am Meeresgrund

Fast alle Daten reisen durch dicke Kabel, die auf dem Boden der Ozeane liegen.

123456

Das ist eines der häufigsten Passwörter der Welt – und darum eines der schlechtesten.

Koala

Koalas schlafen bis zu 20 Stunden am Tag. Auch dein Handy braucht Pausen – und du erst recht!

So baust du ein starkes Passwort

Denk dir einen Satz aus: „Mein Hund Bello frisst 3 Würstel!“ Nimm die Anfangsbuchstaben: **MHBf3W!** Das errät keiner – und du vergisst es nicht. (Nimm aber einen eigenen Satz!)

LEVEL 01

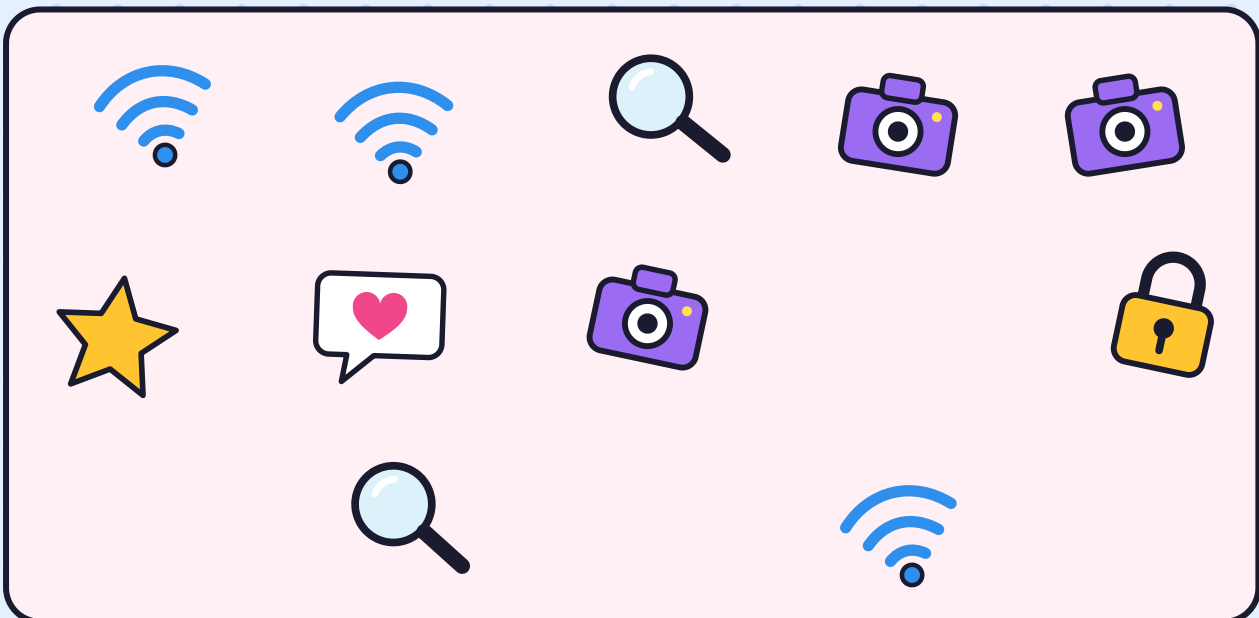
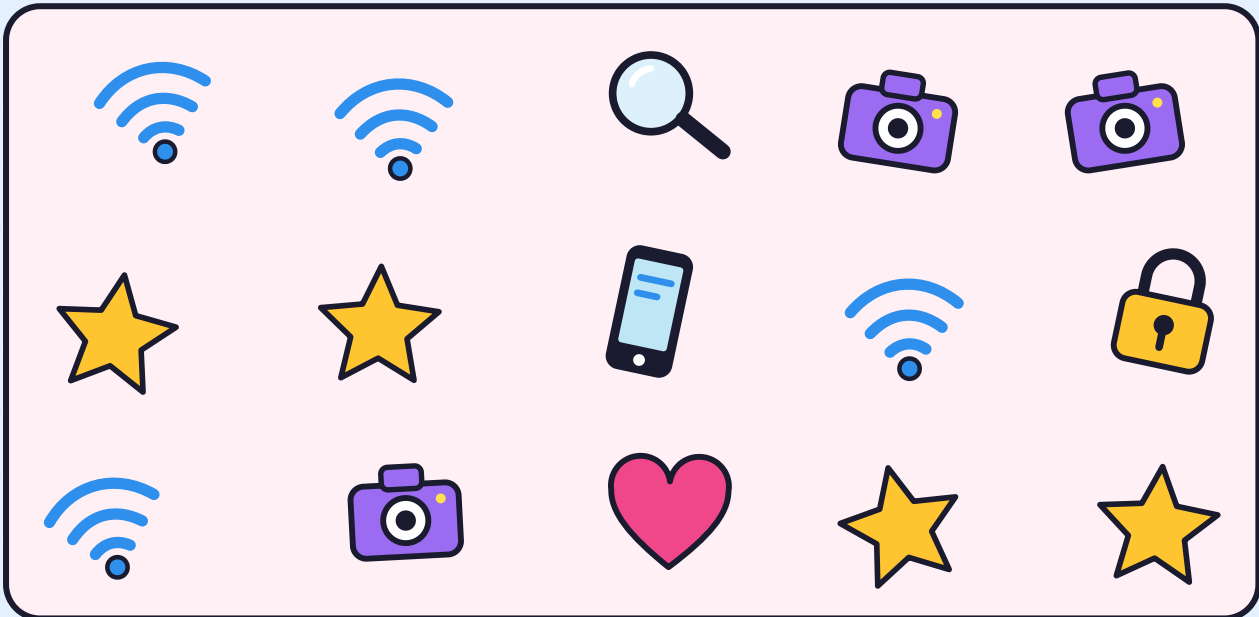
Finde den Fehler



NP +10



Exi hat gesammelt, was zum Internet gehört. Im unteren Bild sind **8 Dinge anders**: Manche fehlen, manche sind vertauscht. Kreise sie ein!



Gefunden: ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



Merk dir: Im Netz lohnt sich ein zweiter Blick – immer.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 02

Posten oder lassen?



NP +20



Was einmal im Netz ist, bleibt dort. Kreuze an: Ist das **okay** zu posten oder zu verschicken – oder **lieber nicht**?

	Okay	Lieber nicht
Ein Foto von deinem gemalten Bild	☐	☐
Ein peinliches Foto von deinem Freund	☐	☐
Ein Gruß an Oma im Familienchat	☐	☐
Deine Adresse in einem Spiele-Chat	☐	☐
Ein Foto vom Sonnenuntergang	☐	☐
Ein Foto von dir in Badesachen	☐	☐

Das Netz vergisst nichts

Das Internet verbindet Milliarden Geräte auf der ganzen Welt. Was du hochlädst, können andere **speichern und weiterschicken** – auch wenn du es später löschst. Frag dich: Dürfte das die ganze Schule sehen?

Jetzt du!

Was machst du am liebsten am Handy oder Tablet?



Merk dir: Erst denken, dann posten.



LEVEL 03

Netz-Lücken



NP +20



Hier fehlen wichtige Wörter! Schreibe in jede Lücke das **passende Wort**. Jedes Wort brauchst du genau einmal.

Passwort

Fremden

vergisst

freundlich

wahr

Hilfe

1. Mein _____ kennen nur meine Eltern und ich.

2. Meine Adresse verrate ich keinem _____.

3. Das Internet _____ nichts.

4. Im Chat bin ich _____.

5. Nicht alles im Netz ist _____.

6. Macht mir etwas Angst, hole ich _____.

Profi-Aufgabe: Denk dir einen Passwort-Satz aus (siehe Seite 6). Verrate ihn nur deinen Eltern!



Merk dir: Wer die Regeln kennt, hat im Netz mehr Spaß.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 04

Knobel-Fall



NP +30



Mia, Ben und Lea dürfen heute kurz an ein Gerät. **Wer nutzt was** – und **wofür**? Lies die Hinweise.

Die Hinweise

1. Mia ruft Opa per Video an.
2. Der Videoanruf läuft über das Handy.
3. Ben sitzt am Computer.
4. Das Lernspiel gibt es nur auf dem Tablet.

Tablet

Handy

Computer

Lernspiel

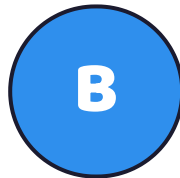
Videoanruf mit Opa

Für ein Referat suchen

**Mia**

Gerät:

Wofür:

**Ben**

Gerät:

Wofür:

**Lea**

Gerät:

Wofür:

Knobel-Trick: Hinweis 1 und 2 gehören zusammen. Hinweis 4 verrät, was Ben nicht macht.



Merk dir: Handy, Tablet und Computer sind Werkzeuge. Es kommt darauf an, was man damit macht.



LEVEL 05

Was tust du dann?



NP +10



Im Netz gibt es Fallen. Links steht, **was passiert**, rechts, **was ein Netz-Profi dann tut**. Verbinde!



1. Ein Fremder fragt im Spiel, wo du wohnst



2. Ein Fenster blinkt: „Du hast gewonnen!“



3. Eine Seite will dein Passwort wissen



4. Jemand will ein Foto von dir



5. Ein Kettenbrief droht mit Unglück



A. löschen und nicht weiterschicken



B. nichts eintippen, erst Eltern fragen



C. nicht antworten, Eltern Bescheid sagen



D. „Nein“ schreiben und blockieren



E. wegklicken – das ist ein Trick

Wichtig: Im Netz kann jeder behaupten, ein Kind zu sein. Du weißt nie sicher, wer wirklich schreibt.



Merk dir: Deine Daten gehören dir. Pass auf sie auf wie auf deinen Haustürschlüssel.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 06

Zähl-Meister



NP +10



Klicki hat alles auf einmal angeklickt – was für ein Durcheinander! **Zähle** und trage die Zahlen ein.



Handys



Schlösser



WLAN-Zeichen



Lupen



Kameras



Merk dir: Erst sortieren, dann klicken.



LEVEL 07

Labyrinth



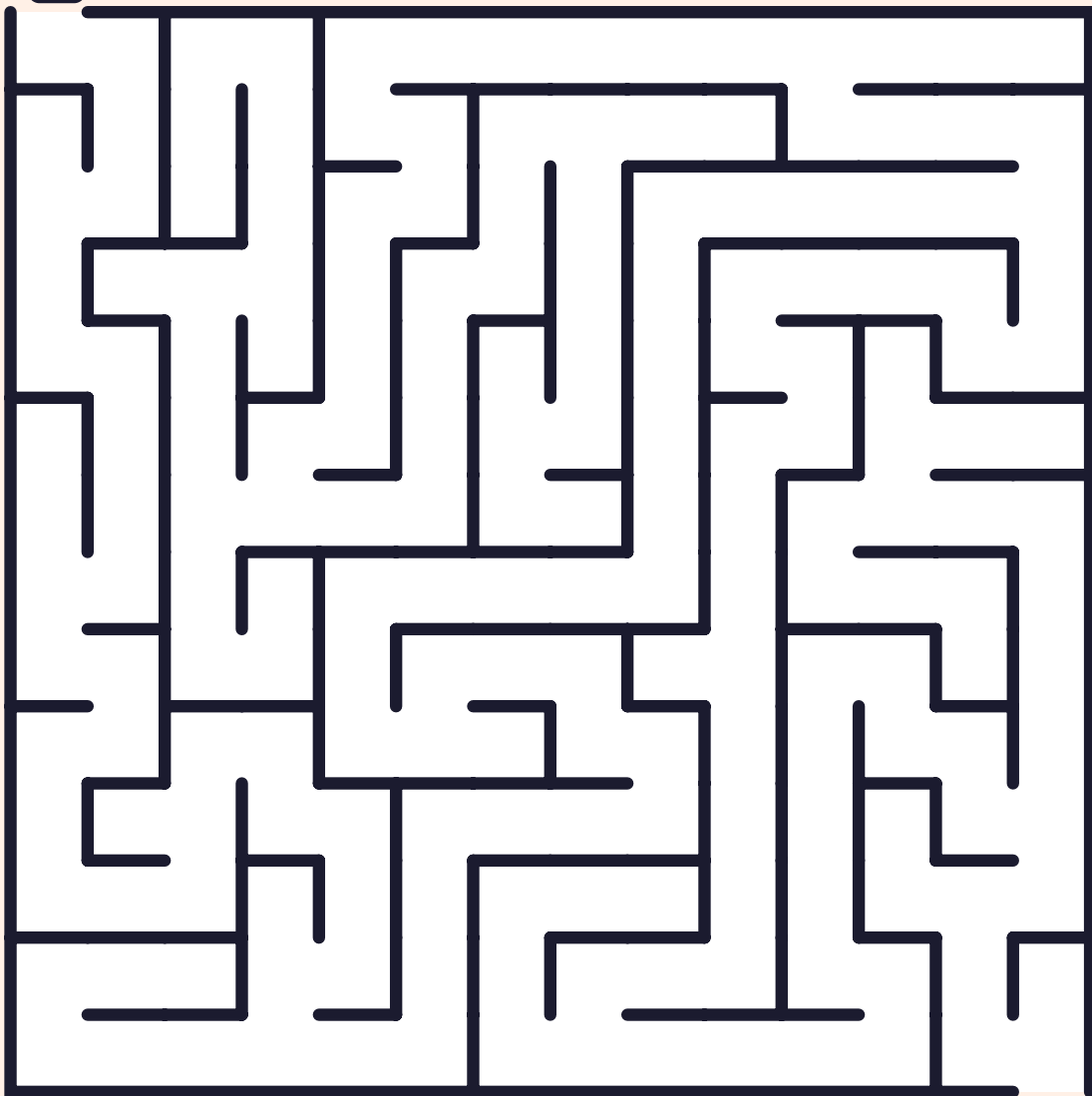
NP +20



Exi will sein Handy sicher machen. Zeig den Weg vom **Handy** bis zum **Schloss** – ohne den schlafenden Klicki zu wecken!



Start ↓



Ziel →



Merk dir: Ein gutes Passwort ist wie ein Schloss an deiner Tür.



Geschafft? Stern anmalen!

Netz-Profi-Bingo



Jedes Kreuz macht dich schlauer im Netz! Kreuze an, was du schon gemacht hast. Schaffst du **4 in einer Reihe**? Dann rufst du laut: „BINGO!“



Vor dem Posten
nachgedacht



Ein starkes Passwort
ausgedacht



Eltern eine App
gezeigt



Etwas Komisches
gemeldet



Im Chat nett
geschrieben



Handy beim Essen
weggelegt



Erst gefragt, dann
fotografiert



Einen Kettenbrief
gelöscht



Mit einer Kinder-
Suchmaschine
gesucht



Bildschirm-Pause
gemacht



Handy vor dem
Schlafen weggelegt



Nicht auf Werbung
geklickt



Jemanden im Chat
verteidigt



Eine Nachricht
nachgeprüft



Draußen gespielt
statt geguckt



Meine Zeit-Regel
eingehalten

Familien-Runde: Jeder zeigt sein Lieblings-Video oder seine Lieblings-App – und erklärt, warum.



Schneide den Würfel aus, falte ihn und klebe ihn zusammen. Würfle, **wenn die Bildschirmzeit um ist** – und mach, was oben liegt!



Lass dir beim Schneiden helfen. Die Rückseite darfst du vorher bunt anmalen!



Das hier ist die **Rückseite** von deinem Würfel. Male die Bilder bunt an, bevor du schneidest – dann wird dein Würfel einmalig!



LEVEL 08

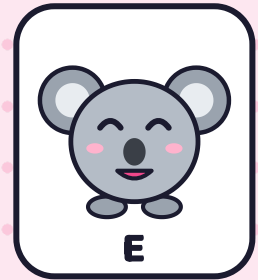
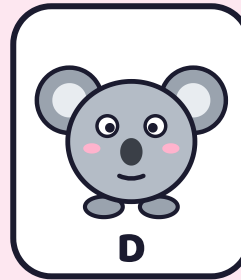
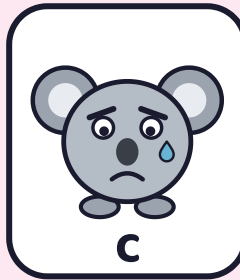
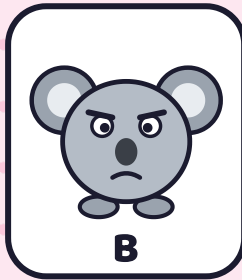
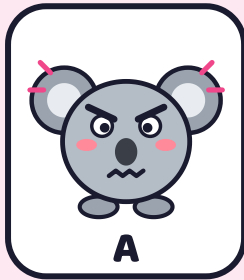
Klickis Gesichter



NP +10



Klicki kann ganz verschieden gucken. Welches **Gefühl** passt zu welchem Gesicht? Verbinde mit einem Strich.



1 ruhig

2 verletzt

3 froh

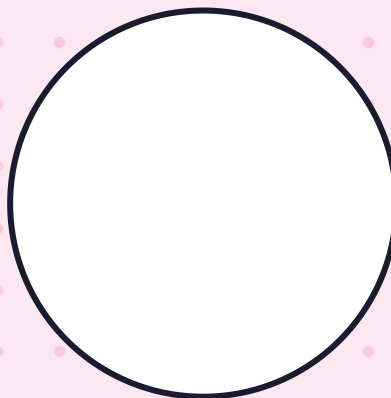
4 genervt

5 wütend

Und du? Male dein Gesicht ...



... wenn jemand gemein
über dich schreibt



... wenn du das Handy
weglegst



... wenn dir jemand etwas
Nettes schickt



Merk dir: Im Chat siehst du kein Gesicht. Gefühle hat der andere trotzdem.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 09

Fair-O-Meter



NP +10



Wie verhältst du dich im Chat oder im Spiel? Kreuze für jeden Satz an. **Kein Ergebnis ist falsch** – Hauptsache ehrlich! (Noch kein Chat? Dann überlege, wie du es machen würdest.)



nie



selten



manchmal



oft



immer

Ich schreibe nur, was ich auch ins Gesicht sagen würde.

☐
☐
☐
☐
☐

Ich frage, bevor ich ein Foto von jemandem verschicke.

☐
☐
☐
☐
☐

Ich sage Bescheid, wenn jemand fertiggemacht wird.

☐
☐
☐
☐
☐

Die 3 Chat-Regeln

**NETT**

Schreib so, wie du selbst angeschrieben werden willst.

**FRAGEN**

Kein Foto von anderen ohne ihr Okay.

**MELDEN**

Wird jemand fertiggemacht? Hol einen Erwachsenen.

So möchte ich im Chat behandelt werden (male oder schreibe):



Merk dir: Hinter jedem Bildschirm sitzt ein Mensch.



LEVEL 10

Kabel-Salat



NP +20



Oje, Klicki hat alle Ladekabel verknotet! Folge jedem Kabel mit dem Finger. **Welcher Klicki** hält das Kabel zum **Schloss**?



Klicki 1 → _____ Klicki 2 → _____ Klicki 3 → _____ Klicki 4 → _____

Das Kabel zum Schloss hält Klicki Nummer _____.

Profi-Aufgabe: Schaffst du es nur mit den Augen – ganz ohne Finger?



Merk dir: Wer den Überblick behält, tappt in keine Falle.



Geschafft? Stern anmalen!

LEVEL 11

Geheimcode



NP +20



Exi hat dir eine geheime Botschaft geschickt. Schreibe unter jedes Zeichen den passenden **Buchstaben**.



A



B



C



D



E



F



G



H



I



J



K



L



M



N



O



P



Q



R



S



T



U



V



W



X



Y



Z

Profi-Aufgabe: Mit so einem Code verschlüsseln auch Computer Nachrichten. Schreibe deinen Vornamen in Geheimschrift!



Merk dir: Dieser Satz ist die wichtigste Netz-Regel von allen.



LEVEL 12

Comic-Studio



NP +10



Du bist die Zeichnerin oder der Zeichner! Wie geht die Geschichte aus? Male das **letzte Bild** und fülle die Sprechblase.

Am Tablet ...

„Gewonnen!“ steht da.
Ich tipp schnell alles ein!



STOPP!

Das ist ein Trick!
Frag erst deine Eltern.



Und dann? Was macht Klicki mit dem blinkenden Fenster?

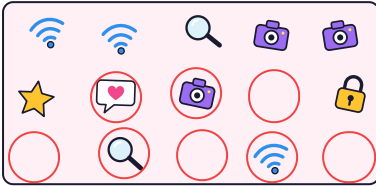


Merk dir: Blinkt es und verspricht etwas Tolles? Finger weg!



Geschafft? Stern anmalen!

Level 1 • Finde den Fehler



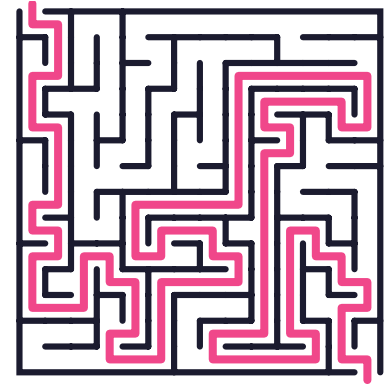
Level 4 • Knobel-Fall

Mia: Handy, Videoanruf mit Opa

Ben: Computer, für ein Referat suchen

Lea: Tablet, Lernspiel

Level 7 • Labyrinth



Level 2 • Posten oder lassen?

Okay: gemaltes Bild, Gruß an Oma, Sonnenuntergang
Lieber nicht: peinliches Foto vom Freund, Adresse, Foto in Badesachen

Level 5 • Was tust du dann?

1 – C, 2 – E, 3 – B, 4 – D, 5 – A

Level 6 • Zähl-Meister

6 Handys, 7 Schlösser, 5 WLAN-Zeichen, 8 Lupen, 4 Kameras

Level 8 • Klickis Gesichter

A – 5, B – 4, C – 2, D – 1, E – 3

Level 3 • Netz-Lücken

1 Passwort, 2 Fremden, 3 vergisst, 4 freundlich, 5 wahr, 6 Hilfe

Level 10 • Kabel-Salat

1 → C, 2 → B, 3 → D, 4 → A

Klicki 4 führt zu: Schloss.

Level 11 • Geheimcode

Erst denken, dann posten!

Bei manchen Leveln gibt es keine feste Lösung: Dort zählt, was du denkst, schreibst und malst.

7-Tage-Challenge



Schaffst du eine Woche lang **deine Bildschirm-Regeln**? Male jeden Abend die Smaragde an, die du dir verdient hast.

	Zeit-Regel eingehalten	Beim Essen ohne Handy	Vor dem Schlafen ohne Bildschirm
Montag			
Dienstag			
Mittwoch			
Donnerstag			
Freitag			
Samstag			
Sonntag			

Und jetzt? So sicher fühle ich mich im Netz:



gar nicht



kaum



geht so



sicher



sehr sicher!

Kreise ein und vergleiche mit Seite 3. Was hat sich geändert?

21 Smaragde? Dann bist du offiziell Netz-Prof. Deine Urkunde wartet im Rätselbuch!

WEITER

Weiter geht's im Buch!



Geschafft? Super! Das waren die Missionen 1 bis 3. Im Rätselbuch warten noch **Mission 4 und 5**, der große **Boss, 16 Bonus-Level** und deine eigene **Urkunde**.



Das Rätselbuch

72 Seiten, gedruckt und gebunden, Versand in Deutschland inklusive. Frei kombinierbar mit allen Exi-Büchern: Mit der Bücher-Staffel sparst du ab drei Büchern.



exiskidsworld.com/buch/handy

Noch mehr gratis: Zu jedem Rätselbuch gibt es eine Gratis-Probe, und die ersten 7 Tage „365 Tage Familienzeit“ gibt es auch geschenkt: exiskidsworld.com/gratis

Gratis-Ausgabe zum Ausdrucken · Kostenlos für die Familie, für Kita, Schule und Verein. Bitte nicht verkaufen und nicht verändert weitergeben; teilen gern als Link: exiskidsworld.com/gratis · © 2026 Tony Miksch · Exis Kidsworld, Schützenhofbusch 8, 26441 Jever · exiskidsworld@outlook.de